



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM

Jl. Lapangan Banteng Barat No. 3 – 4, Lantai 7
Telp. (021) 3811523, 34833236 Fax. (021) 3859117, 3520951

Nomor : B-48.5/DJ.I/Dt.I.I/PP.00.6/P.00.5/01/2020
Lamp. : 1 berkas
Hal : Penyelenggaraan MA Plus Keterampilan.

08 Januari 2020

Kepada Yth.
Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi
Up. Kepala Bidang Pendidikan Madrasah/Pendidikan Islam
di – seluruh Indonesia

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Dalam rangka menyiapkan sumber daya manusia (SDM) lulusan Madrasah yang berkualitas, memiliki daya saing dan relevansi dengan Dunia Kerja (Dunia Usaha/ Dunia Industri), Kementerian Agama Republik Indonesia menyelenggarakan pendidikan vokasi pada madrasah dalam bentuk Madrasah Aliyah Plus Keterampilan (MA Plus Keterampilan). MA Plus Keterampilan adalah Madrasah Aliyah Negeri atau Swasta yang memiliki keunggulan kompetitif dalam bidang vokasi/keterampilan tertentu. MA Plus Keterampilan pada hakekatnya merupakan Madrasah Aliyah yang menyelenggarakan program tambahan keterampilan sebagai salah satu mata pelajaran pilihan.

Untuk standarisasi penyelenggaraan MA Plus Keterampilan, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam telah menetapkan SK Dirjen Pendidikan Islam Nomor 5466 Tahun 2019 tentang Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan. Sebagai persiapan implementasi KMA 184 Tahun 2019 tentang Pedoman Implementasi Kurikulum di Madrasah yang akan berlaku mulai Tahun Pelajaran 2020/2021, maka bersama ini kami sampaikan hal-hal sebagai berikut:

1. SK Dirjen Pendidikan Islam Nomor 5466 Tahun 2019 tentang Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan diberlakukan mulai Tahun Pelajaran 2020/2021.
2. Kanwil Kementerian Agama Provinsi diharapkan melakukan visitasi dan pendataan terhadap Madrasah Aliyah yang melaksanakan Program Keterampilan di wilayahnya.
3. Berdasarkan hasil visitasi, selanjutnya Kanwil Kementerian Agama Provinsi mengajukan usulan nama-nama MA Plus Keterampilan kepada Direktorat Jenderal Pendidikan Islam melalui Direktorat KSKK Madrasah.
4. Surat usulan dari Kanwil Kementerian Agama Provinsi dilengkapi dengan proposal madrasah (*soft file*), dikirim melalui email kurikulummadrasah@gmail.com selambat-lambatnya tanggal 29 Februari 2020. (format usulan terlampir)

Demikian, atas perhatian dan kerjasama Saudara, diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.



Direktur Jenderal
Direktur KSKK Madrasah,

A. Umar

Tembusan:

Yth. Direktur Jenderal Pendidikan Islam (sebagai laporan)

Contoh Format:

DAFTAR USULAN
NAMA-NAMA MA PLUS KETERAMPILAN
TAHUN 2020

PROVINSI: JAWA TIMUR

No.	NSM	Nama Madrasah	Kab/Kota	Jenis Keterampilan
1		MAN 1 Magetan	Magetan	1. Tata Busana
				2. Tata Boga
				3. Multimedia
2		Dst.....		

.....2020
a.n. Kepala Kantor Wilayah
Kabid Pendidikan Madrasah/Pendis



KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM
NOMOR 5466 TAHUN 2019
TENTANG
PETUNJUK TEKNIS PENGELOLAAN PEMBELAJARAN
MADRASAH ALIYAH PLUS KETERAMPILAN

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

DIREKTUR JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM,

- Menimbang :
- a. bahwa dalam rangka meningkatkan mutu, daya saing dan relevansi pendidikan jenjang Madrasah Aliyah dengan dunia kerja perlu diselenggarakan pendidikan vokasi dalam bentuk Madrasah Aliyah Plus Keterampilan;
 - b. bahwa dalam rangka implementasi KMA 184 Tahun 2019 tentang Pedoman Implementasi Kurikulum di Madrasah, perlu disusun Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan agar kegiatan pembelajaran berjalan secara optimal, efektif dan efisien;
 - c. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a dan huruf b, perlu menetapkan Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Islam tentang Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan;

- Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
 2. Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2005 Nomor 41, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4496) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 13 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2013 Nomor 71, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5410);

3. Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 23, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5105) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 66 Tahun 2010 (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 112, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5157);
4. Peraturan Presiden Nomor 83 Tahun 2015 tentang Kementerian Agama;
5. Peraturan Menteri Agama Nomor 90 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Madrasah sebagaimana telah beberapa kali diubah terakhir dengan Peraturan Menteri Agama Nomor 66 tahun 2016 tentang Perubahan Kedua atas Peraturan Menteri Agama Nomor 90 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Madrasah;
6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 53 Tahun 2015 tentang Penilaian Hasil Belajar Oleh Pendidik dan Satuan Pendidikan pada Pendidikan Dasar dan Menengah;
7. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 20 Tahun 2016 tentang Standar Kompetensi Lulusan Pendidikan Dasar dan Menengah;
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 21 Tahun 2016 tentang Standar Isi Pendidikan Dasar dan Menengah;
9. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah;
10. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 23 Tahun 2016 tentang Standar Penilaian Pendidikan;
11. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 37 Tahun 2018 tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah;
12. Peraturan Menteri Agama Nomor 42 Tahun 2016 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Agama;
13. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2018 Tentang Penguatan Pendidikan Karakter Pada Satuan Pendidikan Formal;

14. Keputusan Menteri Agama Republik Indonesia Nomor 183 Tahun 2019 tentang Kurikulum Pendidikan Agama Islam dan Bahasa Arab di Madrasah;
15. Keputusan Menteri Agama Republik Indonesia Nomor 184 Tahun 2019 tentang Pedoman Implementasi Kurikulum pada Madrasah;

MEMUTUSKAN:

- Menetapkan : KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM TENTANG PETUNJUK TEKNIS PENGELOLAAN PEMBELAJARAN MADRASAH ALIYAH PLUS KETERAMPILAN.
- KESATU : Menetapkan Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran Madrasah Aliyah Plus Keterampilan sebagaimana tercantum dalam Lampiran yang merupakan bagian tidak terpisahkan dari Keputusan ini.
- KEDUA : Petunjuk Teknis sebagaimana dimaksud dalam Diktum KESATU merupakan panduan operasional bagi Madrasah dan pemangku kepentingan lainnya dalam mengelola pembelajaran di Madrasah Aliyah Plus Keterampilan.
- KETIGA : Keputusan ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan.

Ditetapkan di Jakarta
pada tanggal 30 September 2019

DIREKTUR JENDERAL
PENDIDIKAN ISLAM,

TTD

KAMARUDDIN AMIN

LAMPIRAN
KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM
NOMOR 5466 TAHUN 2019
TENTANG
PETUNJUK TEKNIS PENGELOLAAN PEMBELAJARAN MADRASAH
ALIAH PLUS KETERAMPILAN

PETUNJUK TEKNIS PENGELOLAAN PEMBELAJARAN MADRASAH ALIAH PLUS KETERAMPILAN

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Indonesia merupakan salah satu negara yang mempunyai kekuatan ekonomi di ASEAN bahkan tingkat dunia. Indonesia mempunyai potensi yang besar menjadi kekuatan penting dunia. Hal ini dapat dilihat dari potensi jumlah penduduk Indonesia. Indonesia merupakan salah satu negara berpenduduk terbesar dunia, sehingga hal ini memosisikan Indonesia sebagai pasar potensial dan tenaga kerja. Kondisi tersebut menjadi peluang sekaligus tantangan bagi Indonesia dalam menghadapi modernisasi dan pasar global.

Oleh karena itu, pembangunan sumber daya manusia (SDM) merupakan prioritas pemerintah dalam rangka meningkatkan daya saing bangsa guna mencapai target pembangunan nasional. Komitmen pemerintah salah satunya menekankan pada pembangunan kualitas SDM bangsa Indonesia menuju Indonesia yang maju, demokratis, adil, dan sejahtera.

Pendidikan merupakan salah satu instrumen yang strategis dan sistematis dalam upaya meningkatkan mutu dan daya saing bangsa. Salah satu prioritas pembangunan nasional bidang pendidikan adalah adanya relevansi pendidikan dengan kebutuhan keterampilan di dunia kerja. Dalam konteks ini, satuan pendidikan dituntut untuk mempunyai relevansi (*link and match*) dengan kebutuhan praktis di era modernisasi tersebut, terutama madrasah yang sering diklaim hanya beorientasi kebutuhan ukhrowi (*ukhrowi oriented*). Melalui pendidikan vokasi siswa madrasah diharapkan dapat mempunyai wawasan *enterpreneurship* dan kompetensi vokasional yang dibutuhkan dalam rangka mengembangkan ketahanan hidup di masa mendatang yang jauh lebih kompleks dan kompetitif. Hal ini juga sejalan dengan komitmen Kementerian Agama dalam upaya mengembangkan pendidikan vokasi di madrasah dalam bentuk Madrasah Aliyah Plus Keterampilan (MA Plus Keterampilan).

Berdasarkan pertimbangan di atas, dalam rangka memberikan arah agar pengelolaan pembelajaran pada MA Plus Keterampilan berjalan secara optimal, efektif dan efisien, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam menyusun Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan.

B. Tujuan

Pentunjuk Teknis ini bertujuan untuk memberikan panduan operasional bagi Madrasah dan pemangku kepentingan lainnya dalam pengelolaan pembelajaran pada MA Plus Keterampilan.

C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup juknis meliputi; Pendahuluan, Jenis-jenis Program Keterampilan, Struktur Kurikulum MA Plus Keterampilan, Persyaratan dan Prosedur Penyelenggaraan MA Plus Keterampilan, dan Penutup.

BAB II PENGERTIAN DAN JENIS-JENIS KETERAMPILAN PADA MA PLUS KETERAMPILAN

A. Pengertian

MA Plus Keterampilan adalah Madrasah Aliyah Negeri dan/atau Swasta yang memiliki keunggulan kompetitif dalam bidang vokasi/keterampilan tertentu. MA Plus Keterampilan pada hakekatnya merupakan Madrasah Aliyah yang menyelenggarakan program tambahan **keterampilan** sebagai salah satu **mata pelajaran pilihan**. Peserta didik memperoleh tambahan pelajaran keterampilan sesuai dengan bakat dan minat masing-masing peserta didik. Oleh karena itu MA Plus Keterampilan bukan merupakan Madrasah Aliyah Kejuruan.

Pelaksanaan pembelajaran keterampilan pada MA Plus Keterampilan diberikan selama 3 (tiga) tahun sejak siswa kelas X (sepuluh) sampai dengan kelas XII (dua belas) dan dapat dilengkapi dengan kegiatan pemagangan/praktek kerja lapangan (PKL) dan sertifikasi keahlian. *Output* yang diharapkan dari MA Plus Keterampilan adalah peserta didik memiliki kompetensi pada keterampilan tertentu sesuai dengan standar minimal yang dipersyaratkan oleh dunia kerja (dunia usaha dan dunia industri).

B. Jenis-jenis Keterampilan

Jenis-jenis keterampilan pada MA Plus Keterampilan terdiri:

1. Kelompok Teknologi Rekayasa

- a. Teknik Elektronika
 1. Teknik Audio dan Video.
 2. Teknik Elektronika Industri
 3. Teknik Elektronika dan Komunikasi
 4. Robotik
 5. Perawatan dan Perbaikan Alat Elektronika
- b. Teknik Ketenagalistrikan
 1. Teknik Pembangkit Tenaga Listrik
 2. Teknik Jaringan Tenaga Listrik
 3. Teknik Instalasi Tenaga Listrik
 4. Teknik Pendinginan dan Tata Udara
 5. Perawatan dan Perbaikan Alat-Alat Listrik
 6. Teknik Instalasi Listrik Kreatif dan Otomasi

- c. Teknik Grafika
 1. Desain Grafika
 2. Produk Grafika
 3. Bisnis dan Industri Offset
- d. Teknik Otomotif
 1. Teknik Kendaraan Ringan Otomotif
 2. Teknik dan Bisnis Sepeda Motor
 3. Teknik Bodi Otomotif
 4. Teknik Ototronik
 5. Teknik dan Manajemen Perawatan Otomotif
- e. Teknik Mesin
 1. Teknik Pemesinan
 2. Teknik Pengelasan
 3. Teknik Pengecoran Logam
 4. Teknik Mekanik Industri
 5. Teknik Perancangan dan Gambar Mesin
 6. Teknik Fabrikasi Logam dan Manufaktur

2. Teknologi Informasi dan Komunikasi

1. Rekayasa Perangkat Lunak
2. Teknik Komputer dan Jaringan
3. Multimedia
4. Sistem Informatika
5. Desain Web
6. Operator Komputer

3. Agribisnis dan Agroteknologi

- a. Agribisnis Tanaman
 1. Agribisnis Tanaman Pangan dan Hortikultura
 2. Agribisnis Tanaman Perkebunan
 3. Lanskap dan Pertamanan
 4. Produksi dan Pengelolaan Perkebunan
 5. Produksi dan Pengolahan Tanaman Obat
 6. Produksi dan Pengolahan Tanaman Hidroponik
- b. Agribisnis Ternak
 1. Agribisnis Ternak Ruminansia
 2. Agribisnis Ternak Unggas
 3. Industri Peternakan
- d. Agribisnis Pengolahan Hasil Pertanian
 1. Agribisnis Pengolahan Hasil Pertanian
 2. Pengawasan Mutu Hasil Pertanian
 3. Agroindustri
- c. Program Keahlian Kehutanan
 1. Teknik Inventarisasi dan pemetaan Hutan.
 2. Teknik Konservasi Sumber Daya Hutan
 3. Teknik Rehabilitasi dan Reklamasi Hutan
 4. Teknologi Produksi Hasil Hutan

4. Pariwisata

- a. Perhotelan dan Jasa Pariwisata
 - 1. Usaha Perjalanan Wisata
 - 2. Perhotelan
 - 3. Wisata Bahari dan Ekowisata.
 - 4. Bisnis Pemandu Wisata Religi

- b. Kuliner
 - 1. Tata Boga
 - 2. Barista
 - 3. Managemen Bisnis Kuliner

- c. Tata Kecantikan
 - 1. Tata Kecantikan Kulit dan Rambut
 - 2. Spa dan Beauty Therapy

- d. Tata Busana
 - 1. Tata Busana
 - 2. Desain Fesyen
 - 3. Bisnis Garmen

5. Seni dan Industri Kreatif

- a. Seni Desain
 - 1. Desain Komunikasi Visual
 - 2. Desain Interior dan Produk Furnitur
 - 3. Animasi

- b. Desain dan Produk Kreatif Kriya
 - 1. Kriya Batik dan Tekstil
 - 2. Kriya Kulit dan Imitasi
 - 3. Kriya Keramik
 - 4. Kriya Logam dan Perhiasan
 - 5. Kriya Kayu dan Rotan
 - 6. Kriya Ukir

- c. Seni Broadcasting dan Film
 - 1. Produksi dan Siaran Program Radio
 - 2. Produksi dan Siaran Program Televisi
 - 3. Produksi Film dan Program Televisi
 - 4. Editing Video

6. Kemaritiman

- a. Pelayaran Kapal Penangkap Ikan
 - 1. Nautika Kapal Penangkap Ikan
 - 2. Teknik Kapal Penangkap Ikan

- b. Perikanan
 - 1. Agribisnis Perikanan Air Tawar
 - 2. Agribisnis Perikanan Air Payau dan Laut
 - 3. Agribisnis Ikan Hias
 - 4. Agribisnis Rumput Laut
 - 5. Industri Perikanan Laut

7. Bisnis dan Manajemen

- a. Bisnis dan pemasaran
 - 1. Bisnis Daring dan Pemasaran
 - 2. Produk Aplikasi Pemasaran Online

- b. Manajemen Perkantoran
 - 1. Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran
 - 2. Produk Aplikasi Perkantoran

- c. Akutansi dan Keuangan
 - 1. Akutansi dan Keuangan Lembaga
 - 2. Perbankan dan Keuangan Mikro
 - 3. Perbankan Syariah
 - 4. Manajemen Perbankan Syariah
 - 5. Koperasi Syariah

8. Pengobatan Holistik

- a. Teknik Pengobatan Holistik
 - 1. Teknik Fisioterapi
 - 2. Teknik Akupresur
 - 3. Teknik Akupuntur

BAB III
STRUKTUR KURIKULUM DAN PEMBELAJARAN
MA PLUS KETERAMPILAN

A. Struktur Kurikulum MA Plus Keterampilan.

Struktur kurikulum MA Plus Keterampilan sesuai dengan KMA Nomor 184 Tahun 2019 tentang Pedoman Implementasi Kurikulum di Madrasah, seperti pada tabel sebagai berikut:

Mata Pelajaran		Alokasi Waktu Perpekan		
		X	XI	XII
KELOMPOK A (UMUM)				
1	Pendidikan Agama Islam			
	a. Al-Qur'an Hadis	2	2	2
	b. Akidah Akhlak	2	2	2
	c. Fiqih	2	2	2
	d. Sejarah Kebudayaan Islam	2	2	2
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	4	4
4	Bahasa Arab	4	2	2
5	Matematika	4	4	4
6	Sejarah Indonesia	2	2	2
7	Bahasa Inggris	3	3	3
KELOMPOK B (UMUM)				
1	Seni Budaya	2	2	2
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2
3	Prakarya dan Kewirausahaan	2	2	2
4	Muatan Lokal *)	-	-	-
KELOMPOK C (PEMINATAN)				
Peminatan Akademik:		12	16	16
Mata Pelajaran Pilihan:				
1.	Mata Pelajaran Pilihan Lintas Minat dan/atau Pendalaman Minat dan/atau Informatika	6	4	4
2.	Keterampilan **)	6	6	6
Jumlah		57	57	57

**) Keterangan:

- Muatan Lokal sesuai dengan potensi dan kebutuhan masing-masing Madrasah. Disarankan muatan lokal yang dapat mendukung program keterampilan.
- Apabila dipandang bahwa dari alokasi beban belajar tersebut masih perlu tambahan sesuai kebutuhan, maka Madrasah dapat menambah sesuai kondisi madrasah masing-masing.

B. Materi Pelajaran Keterampilan

1. Kelompok Teknologi Rekayasa

a. Teknik Elektronika

1) Teknik Audio dan Video.

- Kerja Bengkel dan Gambar Teknik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Teknik Pemrograman, Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Pemograman, Mikroprosesor dan Mikrokontroler

- Penerapan Rangkaian Elektronika
- Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio Video
- Penerapan Sistem Radio dan Televisi
- Perawatan dan Perbaikan Peralatan Audio dan Video
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Elektronika Industri

- Kerja Bengkel dan Gambar Teknik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Teknik Pemrograman, Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Penerapan Rangkaian Elektronika
- Sistem Pengendali Elektronik
- Pengendali Sistem Robotik
- Pembuatan, Perbaikan, dan Pemeliharaan Peralatan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Teknik Elektronika dan Komunikasi

- Kerja Bengkel dan Gambar Teknik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Teknik Pemrograman, Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Penerapan Rangkaian Elektronika Daya dan Komunikasi
- Penerapan Sistem Transmisi Gelombang Elektromagnetik
- Instalasi dan Perbaikan Perangkat dan Media Transmisi Elektronika
- Instalasi dan Perbaikan Sistem Televisi.
- Instalasi dan Perbaikan Sistem Komunikasi Digital dan Teknologi Komunikasi Bergerak/Mobile
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Robotik

- Dasar Elektronika dan Kelistrikan
- Teknik Pemrograman Komputer
- Penerapan Rangkaian Elektronika
- Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Penerapan Rangkaian Elektronika
- Instalasi dan Perbaikan Sistem Komunikasi Digital dan Teknologi Komunikasi Bergerak/Mobile
- Sistem Pengendali Elektronik
- Pengendali Sistem Robotik
- Pembuatan, Perbaikan, dan Pemeliharaan Robotik
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5) Perawatan dan Perbaikan Alat Elektronika

- Dasar Elektronika dan Kelistrikan
- Penerapan Rangkaian Elektronika
- Mikroprosesor dan Mikrokontroler
- Instalasi dan Perbaikan Sistem Digital dan Teknologi Komunikasi Bergerak/Mobile
- Sistem Pengendali Elektronik
- Pengendali Sistem Elektronika
- Pembuatan, Perbaikan, dan Pemeliharaan Alat Elektronika
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

b. Teknik Ketenagalistrikan

1) Teknik Pembangkit Tenaga Listrik

- Gambar Teknik Listrik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Pekerjaan Dasar Elektromekanik
- Perangkat Pembangkit
- Mesin Listrik Pembangkit
- Instrumentasi dan Kontrol Pembangkitan
- Proteksi Listrik Pembangkit
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Jaringan Tenaga Listrik

- Gambar Teknik Listrik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Pekerjaan Dasar Elektromekanik
- Jaringan Transmisi Tenaga Listrik
- Jaringan Distribusi Tenaga Listrik
- Gardu Induk
- Proteksi Jaringan Tenaga Listrik
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Teknik Instalasi Tenaga Listrik

- Gambar Teknik Listrik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Pekerjaan Dasar Elektromekanik
- Instalasi Penerangan Listrik
- Instalasi Tenaga Listrik
- Instalasi Motor Listrik
- Perbaikan Peralatan Listrik
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Teknik Pendinginan dan Tata Udara

- Gambar Teknik Listrik
- Dasar Listrik dan Elektronika
- Pekerjaan Dasar Elektromekanik
- Sistem dan Instalasi Refrigerasi
- Sistem dan Instalasi Tata Udara
- Sistem Kontrol Otomatik
- Kontrol Refrigerasi dan Tata Udara
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5) Perawatan dan Perbaikan Alat Listrik

- Dasar Elektronika dan Kelistrikan
- Penerapan Rangkaian Listrik
- Pengukuran Besaran Listrik
- Instalasi dan Perbaikan Listrik
- Sistem Pengendali Listrik
- Pengendali dan Otomasi Sistem Kelistrikan
- Pembuatan, Perbaikan, dan Pemeliharaan Alat Listrik Rumah Tangga.
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

c. Teknik Grafika

1) Desain Grafika

- Dasar-dasar Kegrafikaan
- Kalkulasi Grafika
- Pengolahan Limbah Industri Percetakan
- Perwajahan
- Desain Grafis
- Susun Huruf Komputer
- Foto Reproduksi dan Acuan Cetak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Produk Grafika

- Dasar-dasar Kegrafikaan
- Kalkulasi Grafika
- Pengolahan Limbah Industri Percetakan
- Teknik Cetak
- Proses Cetak
- Penyelesaian Grafika
- Perencanaan dan Pengendalian Produksi
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) *Bisnis dan Industri Offset*

- Dasar-dasar Offset
- Kalkulasi Offset
- Pengolahan Limbah Industri Percetakan
- Teknik Cetak Sablon
- Teknik Cetak Mesin
- Proses Editing
- Industri Offset
- Perencanaan dan Pengendalian Produksi
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

d. *Teknik Otomotif*

1) *Teknik Kendaraan Ringan Otomotif*

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif
- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan
- Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan
- Pemeliharaan Kelistrikan Kendaraan Ringan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) *Teknik dan Bisnis Sepeda Motor*

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif
- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor
- Pemeliharaan Sasis Sepeda Motor
- Pemeliharaan Listrik Sepeda Motor
- Pengelolaan Bengkel Sepeda Motor
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) *Teknik Bodi Otomotif*

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif
- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Perbaikan Panel Bodi
- Pemeliharaan dan Perbaikan Kelistrikan Bodi dan Assesoris
- Pengecatan Bodi Otomotif
- Pemeliharaan dan Perbaikan Interior
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL/ Tugas Akhir

4) *Teknik Ototronik*

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif

- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Perawatan dan Perbaikan Engine Management System dan Motor Listrik
- Perawatan dan Perbaikan Chasis Management System
- Perawatan dan Perbaikan Comfort Safety dan IT
- Perancangan Sistem Kontrol Kendaraan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL/ Tugas Akhir

5) Teknik dan Manajemen Perawatan Otomotif

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif
- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Perawatan dan Perbaikan Mesin Otomotif
- Perawatan dan Perbaikan Sasis, Pemindah Tenaga Otomotif
- Perawatan dan Perbaikan Kelistrikan Otomotif
- Manajemen Perawatan Otomotif
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL/ Tugas Akhir

6) Otomotif Daya dan Konversi Energi

- Gambar Teknik Otomotif
- Teknologi Dasar Otomotif
- Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
- Perawatan dan Perbaikan Motor Diesel Pembangkit
- Perawatan Ketel Uap
- Perawatan Turbin Gas
- Sistem Kelistrikan dan Kontrol Elektronik
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

e. Teknik Mesin

1) Teknik Pemesinan

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin
- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Gambar Teknik Manufaktur
- Teknik Pemesinan Bubut
- Teknik Pemesinan Frais
- Teknik Pemesinan Gerinda
- Teknik Pemesinan NC/CNC dan CAM
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Pengelasan

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin
- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Teknik Pengelasan Oksi-Asetelin (OAW)
- Teknik Pengelasan Busur Manual (SMAW)
- Teknik Pengelasan Gas Metal (MIG/MAG)
- Teknik Pengelasan Gas Tungsten (TIG)
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Teknik Pengecoran Logam

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin
- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Teknik Pembuatan Pola
- Teknik Pembuatan Cetakan dan Inti
- Teknik Pengecoran Manual
- Teknik Pengecoran dengan Mesin
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Teknik Mekanik Industri

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin

- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Teknik Mekanik Mesin Industri
- Proses Produksi dan Konstruksi Mesin
- Sistem Pneumatik dan Hidrolik
- Sistem Kelistrikan Mesin Industri
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5) Teknik Perancangan dan Gambar Mesin

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin
- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Teknik Gambar Konstruksi
- Teknik Gambar Produksi
- Teknik Merancang dengan CAM
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

6) Teknik Fabrikasi Logam dan Manufaktur

- Gambar Teknik Mesin
- Pekerjaan Dasar Teknik Mesin
- Dasar Perancangan Teknik Mesin
- Teknik Pemesinan Konvensional
- Teknik Pemesinan Non Konvensional
- Teknik Fabrikasi logam
- Perancangan Teknik dan Gambar Manufaktur-Fabrikasi
- Penerapan Pengujian Mutu
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Teknologi Informasi dan Komunikasi

a. Teknik Komputer dan Informatika

1) Rekayasa Perangkat Lunak

- Sistem Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Pemrograman Dasar
- Dasar Desain Grafis
- Pemodelan Perangkat Lunak
- Basis Data
- Pemrograman Berorientasi Obyek
- Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Komputer dan Jaringan

- Sistem Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Pemrograman Dasar

- Dasar Desain Grafis
- Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN)
- Administrasi Infrastruktur Jaringan
- Administrasi Sistem Jaringan
- Teknologi Layanan Jaringan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Multimedia

- Sistem Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Pemrograman Dasar
- Dasar Desain Grafis
- Desain Grafis Percetakan
- Desain Media Interaktif
- Animasi 2D dan 3D
- Teknik Pengolahan Audio dan Video
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Sistem Informatika

- Sistem Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Pemrograman Dasar
- Dasar Desain Grafis
- Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS)
- Platform Komputasi Awan (PaaS)
- Layanan Komputasi Awan (SaaS)
- Sistem Internet of Things (IoT)
- Sistem Keamanan Jaringan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5) Desain Web

- Sistem Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Pemrograman Dasar Web
- Dasar Desain Grafis
- Desain Web
- Basis Data
- Pemrograman Berorientasi Objek
- Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

6) Operator Komputer

- Sistem Operasi Komputer
- Komputer dan Jaringan Dasar
- Aplikasi Perkantoran
- Perbaikan dan Perawatan Komputer
- Desain Web
- Basis Data
- Pemrograman Berorientasi Objek
- Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Agribisnis dan Agroteknologi

a. Agribisnis Tanaman

1) Agribisnis Tanaman Pangan dan Hortikultura

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman
- Alat Mesin Pertanian
- Pembiakan Tanaman
- Agribisnis Tanaman Pangan
- Agribisnis Tanaman Sayuran
- Agribisnis Tanaman Buah
- Agribisnis Tanaman Hias
- Pembibitan Dan Kultur Jaringan Tanaman
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Agribisnis Tanaman Perkebunan

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman
- Alat Mesin Pertanian
- Alat Mesin Pertanian
- Pembiakan Tanaman
- Persiapan Lahan Dan Penanaman Tanaman Perkebunan
- Pembibitan dan Kultur Jaringan Tanaman Perkebunan
- Pemeliharaan dan Pengelolaan Tanaman Perkebunan
- Panen dan Pasca Panen Tanaman perkebunan
- Pemetaan Lahan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Lanskap dan Pertamanan

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman
- Alat Mesin Pertanian
- Pembiakan Tanaman
- Pengantar Desain Taman
- Pembentukan Tapak
- Tanaman Pertamanan
- Perawatan Tanaman
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan

- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Produksi dan Pengelolaan Perkebunan

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman
- Alat Mesin Pertanian
- Pembiakan Tanaman
- Fisiologi Tumbuhan
- Pemetaan Lahan
- Produksi Tanaman Perkebunan Tahunan
- Produksi Tanaman Perkebunan Semusim
- Pembibitan dan Kultur Jaringan Tanaman
- Manajemen Perkebunan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5) Produksi dan Pengelolaan Tanaman Obat

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman Obat
- Pembiakan Tanaman obat
- Fisiologi Tanaman obat
- Pemetaan Lahan
- Produksi Tanaman Obat
- Pembibitan dan Kultur Jaringan Tanaman Obat
- Manajemen Produksi dan Pengelolaan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

6) Produksi dan Pengolahan Tanaman Hidroponik

- Dasar-dasar Budidaya Tanaman Hidroponik
- Alat Mesin Pertanian Hidroponik
- Pembiakan Tanaman Hidroponik
- Fisiologi Tumbuhan
- Pemetaan Lahan Hidroponik
- Produksi Tanaman Hidroponik
- Pembibitan dan Kultur Jaringan Tanaman Hidroponik
- Manajemen Produksi dan Pengelolaan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

b. Agribisnis Ternak

1) Agribisnis Ternak Ruminansia

- Dasar-dasar Pemeliharaan Ternak
- Dasar-dasar Pakan Ternak
- Dasar-dasar Kesehatan Ternak
- Agribisnis Ternak Ruminansia Pedaging
- Agribisnis Ternak Ruminansia Perah
- Agribisnis Pakan Ternak Ruminansia
- Agribisnis Pembibitan Ternak Ruminansia

- Agribisnis Aneka Ternak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Agribisnis Ternak Unggas

- Dasar-dasar Pemeliharaan Ternak
- Dasar-dasar Pakan Ternak
- Dasar-dasar Kesehatan Ternak
- Agribisnis Ternak Unggas Pedaging
- Agribisnis Ternak Unggas Petelur
- Agribisnis Pakan Ternak Unggas
- Agribisnis Pembibitan Ternak Unggas
- Agribisnis Aneka Ternak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Industri Peternakan

- Dasar-dasar Pemeliharaan Ternak
- Dasar-dasar Pakan Ternak
- Dasar-dasar Kesehatan Ternak
- Industri Ternak Pedaging
- Industri Ternak Unggas Petelur
- Industri Ternak Ruminansia Perah
- Industri Pakan Ternak
- Industri Pembibitan Ternak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

d. Agribisnis Pengolahan Hasil Pertanian

1) Agribisnis Pengolahan Hasil Pertanian

- Dasar Penanganan Bahan Hasil Pertanian
- Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian
- Dasar Pengendalian Mutu Hasil Pertanian
- Produksi Pengolahan Hasil Nabati
- Produksi Pengolahan Hasil Hewani
- Produksi Pengolahan Komoditas Perkebunan dan Herbal
- Keamanan Pangan, Penyimpanan dan Penggudangan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Pengawasan Mutu Hasil Pertanian

- Dasar Penanganan Bahan Hasil Pertanian
- Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian
- Dasar Pengendalian Mutu Hasil Pertanian
- Pengambilan Contoh, Pengujian Fisik, dan Pengujian Fisik Mekanis
- Pengujian Secara Mikrobiologis
- Pengujian Secara Kimia, dan Instrumental

- Pengujian Mutu Pangan, Non Pangan, Air dan Limbah Industri Pertanian
- Keamanan Pangan dan Sistem Manajemen Mutu Pangan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Agroindustri

- Dasar Penanganan Bahan Hasil Pertanian
- Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian
- Dasar Pengendalian Mutu Hasil Pertanian
- Penyimpanan dan Penggudangan
- Produksi Hasil Nabati
- Produksi Hasil Hewani
- Produksi Komoditas Perkebunan dan Herbal
- Keamanan Pangan dan Sistem Jaminan Mutu (Quality System)
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

c. Teknik Pertanian

1) Alat Mesin Pertanian

- Ilmu Bahan Teknik dan Gambar Teknik
- Pengoperasian Dasar-Dasar Perbengkelan Pertanian
- Sumber Tenaga Penggerak dan Klimatologi
- Alat Mesin Budidaya Pertanian
- Pengukuran dan Pemetaan Lahan Pertanian
- Irigasi dan Drainase
- Alat Mesin Pasca Panen
- Workshop Alat Mesin Pertanian
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Otomatisasi Pertanian

- Ilmu Bahan Teknik dan Gambar Teknik
- Pengoperasian Dasar-Dasar Perbengkelan Pertanian
- Sumber Tenaga Penggerak dan Klimatologi
- Dasar-dasar Otomatisasi Teknologi Pertanian
- Teknologi Otomatisasi Alat Mesin Budidaya
- Teknologi Otomatisasi Alat Mesin Pemeliharaan
- Teknologi Otomatisasi Alat Mesin Panen dan Pascapanen
- Teknologi Otomatisasi Alat Mesin Pengolahan Hasil Pertanian
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

d. Program Keahlian Kehutanan

1) Teknik Inventarisasi dan pemetaan Hutan.

- Pembinaan Hutan
- Pengukuran Hutan
- Perlindungan Hutan
- Aplikasi Sistem Informasi Geografis
- Inventarisasi Hutan
- Pengukuran dan Perpetaan Digital
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Konservasi Sumber Daya Hutan

- Pembinaan Hutan
- Pengukuran Hutan
- Perlindungan Hutan
- Inventarisasi Keanekaragaman Hayati
- Pembinaan Habitat dan Populasi
- Ekowisata
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Teknik Rehabilitasi dan Reklamasi Hutan

- Pembinaan Hutan
- Pengukuran Hutan
- Perlindungan Hutan
- Teknik Rehabilitasi dan Reklamasi Hutan
- Konservasi Tanah dan Air
- Teknik Agroforestri
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Teknologi Produksi Hasil Hutan

- Pembinaan Hutan
- Pengukuran Hutan
- Perlindungan Hutan
- Inventarisasi Pada Hutan Produksi Sebelum Penebangan.
- Inventarisasi Pada Hutan Produksi Setelah Penebangan
- Pembukaan Wilayah Hutan Produksi
- Pemanenan Hasil Hutan Produksi
- Pengujian Kayu Bulat
- Pengujian Kayu Gergajian
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4. Pariwisata

a. Perhotelan dan Jasa Pariwisata

1) Usaha Perjalanan Wisata

- Komunikasi Industri Pariwisata
- Sanitasi, Higienis dan Keselamatan Kerja
- Administrasi Umum
- Bahasa Asing Pilihan
- Pemesanan dan Penghitungan Tarif Penerbangan
- Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata
- Pemanduan Perjalanan Wisata
- Pengelolaan Meeting, Incentive, Conference dan Exhibition
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Perhotelan

- Komunikasi Industri Pariwisata
- Sanitasi, Higienis dan Keselamatan Kerja
- Administrasi Umum
- Bahasa Asing Pilihan
- Industri Perhotelan
- Front Office
- Housekeeping
- Laundry
- Food and Beverage
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Wisata Bahari dan Ekowisata.

- Administrasi Biro Perjalanan Wisata
- Keselamatan Kerja Pada Usaha Perjalanan Wisata
- Bahasa Asing Pariwisata
- Dasar Pariwisata Berkelanjutan
- Perencanaan dan Pengelolaan Usaha Wisata Bahari dan Ekowisata
- Kepemanduan Bahari dan Ekowisata
- Pemesanan Tempat, Tour Leader, dan Special Event
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4) Bisnis Pemandu Wisata Religi

- Administrasi Biro Perjalanan Wisata
- Keselamatan Kerja Pada Usaha Perjalanan Wisata
- Bahasa Asing Pariwisata
- Dasar Pariwisata Berkelanjutan
- Perencanaan dan Pengelolaan Usaha Wisata Religi
- Kepemanduan Wisata Religi
- Tour Leader dan Special Event
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

b. Kuliner

1) Tata Boga

- Keamanan Pangan (Sanitasi, Higienis, dan Keselamatan Kerja)
- Pengetahuan Bahan Makanan
- Boga Dasar
- Ilmu Gizi
- Tata Hidang
- Produk Cake dan Kue Indonesia
- Produk Pastry dan Bakery
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Barista

- Mengelola peralatan dan perlengkapan
- Mengelola area kerja
- Bekerjasama dgn kolega dan pelanggan
- Defenisi dan sejarah kopi
- Espresso base
- Perspective tentang profesi barista
- Kompetisi di dunia kopi
- Manual brewing
- Pengenalan peralatan dan perlengkapan
- Cupping fundamental
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Managemen Bisnis Kuliner

- Mengelola peralatan dan perlengkapan
- Mengelola area kerja
- Bekerjasama dgn kolega dan pelanggan
- Pemilihan dan Pengelolaan Lokasi
- Promosi
- Managemen Karyawan
- Pengelolaan Keuangan
- Kepengawasan dan Kontrol
- Keselamatan dan Kesehatan Kerja
- Perencanaan dan Laporan Bisnis Kuliner
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

c. Tata Kecantikan

1) Tata Kecantikan Kulit dan Rambut

- Sanitasi Hygiene Kecantikan
- Anatomi dan Fisiologi
- Kecantikan Dasar
- Pemangkas dan Pewarnaan Rambut
- Pengeritingan Rambut dan Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif

- Perawatan Tangan, Kaki, Nail Art dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif
- Perawatan Wajah, Badan (Body Massage) dan Waxing
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Spa dan Beauty Therapy

- Sanitasi, Hygiene dan K3
- Anatomi dan Fisiologi
- Basic Beauty Therapy dan SPA
- Manicure, Pedicure dan Waxing pada Spa
- Perawatan Wajah (Beauty Aesthetic) Pada Spa
- Perawatan Badan (Body Treatment) Pada SPA
- Pengelolaan Usaha Beauty Aesthetic Pada SPA
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

d. Tata Busana

1) Tata Busana

- Pengetahuan Bahan Tekstil
- Dasar Desain
- Pembuatan Pola
- Teknologi Menjahit
- Desain Busana
- Pembuatan Hiasan Busana
- Pembuatan Busana Custom Made
- Pembuatan Busana Industri
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Desain Fesyen

- Pengetahuan Bahan Tekstil
- Dasar Desain
- Pembuatan Pola
- Teknologi Menjahit
- Desain Busana
- Pembuatan Hiasan
- Pembuatan Busana
- Pengembangan Bisnis Busana
- Presentasi Kreasi Karya
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Bisnis Garmen

- Pengetahuan Bahan Tekstil
- Dasar Desain
- Perencanaan Usaha Garmen
- Pengelolaan Usaha Garmen
-

- Teknik Produksi Garmen
- Teknik Marketing dan Promosi
- Sistem Evaluasi Usaha Garmen
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5. Seni dan Industri Kreatif

1. Desain Komunikasi Visual

- Dasar – Dasar Seni Rupa
- Gambar
- Sketsa
- Desain Publikasi
- Komputer Grafis
- Fotografi
- Videografi
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Desain Interior dan Teknik Furnitur

- Dasar – Dasar Seni Rupa
- Gambar
- Sketsa
- Dasar Desain Interior dan Teknik Furnitur
- Gambar Teknik dan Presentasi
- Desain Interior
- Teknik Furnitur
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Animasi

- Dasar – Dasar Seni Rupa
- Gambar
- Sketsa
- Videografi
- Animasi 2D
- Animasi 3D
- Digital Processing
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

a. Desain dan Produk Kreatif Kriya

1. Kriya Kreatif Batik dan Tekstil

- Dasar-dasar Desain Kriya
- Desain Produk
- Gambar
- Batik
- Jahit

- Tenun
- Sablon
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi

- Dasar-dasar Desain Kriya
- Desain Produk
- Gambar
- Alas Kaki Kulit dan Imitasi
- Non Alas Kaki dan Non Busana Kulit dan Imitasi
- Busana Kulit dan Imitasi
- Tatah Sungging Kulit
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Kriya Kreatif Keramik

- Dasar – Dasar Desain Kriya
- Desain Produk
- Gambar
- Pembentukan dengan Teknik Langsung
- Pembentukan dengan Teknik Putar Centering
- Pembentukan dengan Teknik Putar Pilin
- Pembentukan dengan Teknik Cetak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4. Kriya Kreatif Logam dan Perhiasan

- Dasar – Dasar Desain Kriya
- Desain Produk
- Gambar
- Pembuatan Perhiasan
- Dekorasi dan Ketok Pembentukan.
- Pengelasan dan Pembubutan
- Pengecoran
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5. Kriya Kreatif Kayu dan Rotan

- Dasar-dasar Desain Kriya
- Desain Produk
- Gambar
- Teknik Kerja Bangku
- Teknik Kerja Mesin
- Teknik Kerja Ukir
- Teknik Kerja Finishing
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

b. Seni Broadcasting dan Film

1. Produksi dan Siaran Program Radio

- Komunikasi Massa
- Dasar Seni Audio Visual
- Produksi Audio Visual
- Manajemen Siaran Radio
- Program Siaran Artistik
- Program Siaran Jurnalistik
- Siaran Online
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Produksi dan Siaran Program Televisi

- Komunikasi Massa
- Dasar Seni Audio Visual
- Produksi Audio Visual
- Manajemen Produksi, Penulisan Naskah, dan Penyutradaraan
- Kamera, Pencahayaan, dan Tata Suara
- Tata Artistik
- Editing Audio dan Video
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Produksi Film dan Program Televisi

- Komunikasi Massa
- Dasar Seni Audio Visual
- Produksi Audio Visual
- Penulisan Naskah
- Manajemen Produksi
- Penyutradaraan
- Kamera dan Pencahayaan
- Tata Suara
- Tata Artistik
- Editing Audio dan Video
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4. Editing Video

- Dasar Audio Visual
- Desain Grafis
- Produksi Audio Visual
- Manajemen Produksi
- Penyutradaraan
- Kamera dan Pencahayaan
- Tata Suara
- Tata Artistik
- Editing Audio dan Video
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan

- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

6. Kemaritiman

c. Pelayaran Kapal Penangkap Ikan

1. Nautika Kapal Penangkap Ikan

- Permesinan Kapal Penangkap Ikan
- Bangunan dan Stabilitas Kapal Penangkap Ikan
- Hukum Maritim dan Peraturan Perikanan
- Teknik Penangkapan Ikan, Penanganan dan Penyimpanan Hasil Tangkapan
- Tata Laksana Perikanan Yang Bertanggung Jawab Code Of Conduct For Responsible Fisheries (Ccrf)
- Prosedur Darurat
- Biologi Perikanan
- Perencanaan Pelayaran
- Ilmu Pelayaran Datar
- Navigasi Radar Dan Elektronik
- Dinas Jaga/ P2TL
- Kompas Magnit Dan Kompas Gasing
- Olah Gerak Dan Pengendalian Kapal Penangkap Ikan
- Komunikasi
- Meteorologi dan Oseanografi
- Manajemen Kapal Perikanan
- Bahan Dan Alat Tangkap
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Teknik Kapal Penangkap Ikan

- Instalasi Tenaga Penggerak Kapal Penangkap Ikan
- Bangunan dan Stabilitas Kapal Penangkap Ikan
- Hukum Maritim dan Peraturan Perikanan
- Teknik Penangkapan Ikan, Penanganan, dan Penyimpanan Hasil Tangkapan
- Tata Laksana Perikanan yang Bertanggung Jawab (Code of Conduct for Responsible Fisheries/CCRF)
- Prosedur Darurat
- Biologi Perikanan
- Motor Diesel Kapal Penangkap Ikan
- Pesawat Bantu Kapal Penangkap Ikan
- Listrik Kapal Penangkap Ikan
- Mesin Pendingin
- Ilmu Bahan, Bahan Bakar dan Pelumas
- Sistem Pengendalian dan Otomatisasi
- Dinas Jaga
- Perawatan dan Perbaikan Mesin Kapal Penangkap Ikan
- Bahan dan Alat Tangkap Penangkap Ikan
- Menggambar Teknik
- Kerja Bengkel
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

d. Perikanan

1. Agribisnis Perikanan Air Tawar

- Dasar-Dasar Budidaya Perikanan
- Kualitas Air dan Hama Penyakit
- Produksi pakan Alami dan Buatan
- Teknik Pengembangbiakan Komoditas Perikanan Air Tawar
- Teknik Pendederan Komoditas Perikanan Air Tawar
- Teknik Pembesaran Komoditas Perikanan Air Tawar
- Teknik Penanganan Pasca Panen
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Agribisnis Perikanan Air Payau dan Laut

- Dasar-Dasar Budidaya Perikanan
- Kualitas Air dan Hama Penyakit
- Produksi Pakan Alami dan Buatan
- Teknik Pengembangbiakan Komoditas Air Payau dan Laut
- Teknik Pendederan Komoditas Air Payau dan Laut
- Teknik Pembesaran Komoditas Air Payau dan Laut
- Teknik Penanganan Pasca Panen
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Agribisnis Ikan Hias

- Dasar – Dasar Budidaya Perikanan
- Kualitas Air Dan Hama Penyakit
- Produksi Pakan Alami Dan Buatan
- Teknik Pengembangbiakan Komoditas Ikan Hias
- Teknik Pendederan Komoditas Ikan Hias
- Teknik Pembesaran Komoditas Ikan Hias
- Teknik Panen, Penanganan Pasca Panen dan Pemasaran Ikan Hias
- Dekorasi Akuarium/Aquascape/Paludarium
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4. Agribisnis Rumput Laut

- Dasar-Dasar Budidaya Perikanan
- Kualitas Air dan Hama Penyakit
- Produksi Pakan Alami dan Buatan
- Teknik Pembibitan Rumput Laut
- Teknik Penanaman Rumput Laut
- Teknik Pemanenan dan Pasca Panen Rumput Laut
- Teknik Pengolahan Rumput Laut
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5. Industri Perikanan Laut

- Dasar-Dasar Budidaya Perikanan
- Kualitas Air dan Hama Penyakit
- Produksi Pakan Alami dan Buatan
- Pengendalian Mutu Hasil Industri Perikanan Laut
- Pengembangbiakan Komoditas Perikanan Laut
- Budidaya Perikanan Laut
- Penanganan Hasil Perikanan Laut
- Pengolahan Hasil Perikanan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

7. Bisnis dan Manajemen

a. Bisnis dan pemasaran

1. Bisnis Daring dan Pemasaran

- Marketing
- Perencanaan Bisnis
- Komunikasi Bisnis
- Penataan Produk
- Bisnis Online
- Pengeloan Bisnis Ritel
- Administrasi Transaksi
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Bisnis Aplikasi Marketing Online

- Marketing
- Perencanaan Bisnis
- Komunikasi Bisnis
- Penataan Produk
- Bisnis Online
- Dasar Aplikasi Marketing Online
- Pembuatan Pemrograman Aplikasi Marketing Oline
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

b. Manajemen Perkantoran

1. Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran

- Teknologi Perkantoran
- Korespondensi
- Kearsipan
- Otomatisasi Tata Kelola Kepegawaian
- Otomatisasi Tata Kelola Keuangan
- Otomatisasi Tata Kelola Sarana dan Prasarana
- Otomatisasi Tata Kelola Humas dan Keprotokolan
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

c. Akutansi dan Keuangan

1. Akutansi dan Keuangan Lembaga

- Etika Profesi
- Aplikasi Pengolah Angka/Spreadsheet
- Akuntansi Dasar
- Perbankan Dasar
- Praktikum Akuntansi Perusahaan Jasa, Dagang dan Manufacture
- Praktikum Akuntansi Lembaga/Instansi Pemerintah
- Akuntansi Keuangan
- Komputer Akuntansi
- Administrasi Pajak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2. Perbankan dan Keuangan Mikro

- Etika Profesi
- Aplikasi Pengolah Angka/Spreadsheet
- Akuntansi Dasar
- Perbankan Dasar
- Pengelolaan Kas
- Layanan Lembaga Perbankan dan Keuangan Mikro
- Akuntansi Perbankan dan Keuangan Mikro
- Komputer Akuntansi
- Administrasi Pajak
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3. Perbankan Syariah

- Etika Profesi
- Aplikasi Pengolah Angka/Spreadsheet
- Akuntansi Dasar
- Perbankan Dasar
- Pengelolaan Kas
- Ekonomi Islam
- Layanan Lembaga Keuangan Syariah
- Akuntansi Perbankan Syariah
- Komputer Akuntansi
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

4. Manajemen Perbankan Syariah

- Dasar Profesi Perbankan
- Aplikasi Pengolah Angka/Spreadsheet
- Akuntansi Dasar
- Dasar Perbankan Syariah
- Pengelolaan Kas Perbankan Syariah
- Ekonomi Islam
- Layanan Lembaga Keuangan Syariah
- Akuntansi Perbankan Syariah

- Manajemen Perbankan Syariah
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

5. Koperasi Syariah

- Dasar Koperasi Syariah
- Aplikasi Pengolah Angka/Spreadsheet
- Akuntansi Dasar Koperasi Syariah
- Bidang Usaha Koperasi Syariah
- Manajemen Koperasi Syariah
- Layanan Lembaga Keuangan Koperasi Syariah
- Akuntansi Koperasi Syariah
- Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

8. Pengobatan Holistik

a. Teknik Pengobatan Holistik

1) Teknik Fisioterapi.

- Dasar Holistik
- Dasar Fisioterapi
- Keselamatan dan Kesehatan Kerja
- Teknik Fisioterapi I
- Teknik Fisioterapi II
- Penggunaan Alat Fisioterapi
- Perawatan dan Perbaikan Peralatan Fisioterapi
- Produk Jasa Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

2) Teknik Akupresur

- Dasar Holistik
- Dasar Akupresur
- Keselamatan dan Kesehatan Kerja
- Teknik Akupresur I
- Teknik Akupresur II
- Penggunaan Alat Akupresur
- Perawatan dan Perbaikan Peralatan Akupresur
- Produk Jasa Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

3) Teknik Akupuntur

- Dasar Holistik
- Dasar Akupuntur
- Keselamatan dan Kesehatan Kerja
- Teknik Akupresur I
- Teknik Akupresur II
- Penggunaan Alat Akupresur
- Perawatan dan Perbaikan Peralatan Akupresur
- Produk Jasa Kreatif dan Kewirausahaan
- Kunjungan Industri
- PKL / Tugas Akhir

Madrasah yang menyelenggarakan jenis keterampilan selain yang tertera di atas harus menyiapkan disain kurikulum, silabus, materi dan perangkat pembelajaran sendiri sesuai ketentuan yang berlaku.

Madrasah dapat mengembangkan materi pembelajaran sesuai tuntutan kebutuhan dan perkembangan zaman.

C. Pengelolaan dan Waktu Pembelajaran

1. Pengelolaan Pembelajaran

Pengelolaan pembelajaran keterampilan diselenggarakan secara terpadu ke dalam pembelajaran pada umumnya dalam bentuk:

- a. Program Pembelajaran (Program Tahunan, dan Program Semester);
- b. Persiapan Pembelajaran berupa Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) dan Lembar Praktik Siswa (*Job Sheet*).
- c. Kegiatan pembelajaran meliputi tatap muka, praktik di bengkel kerja dan kegiatan kerja praktik di Dunia Kerja (DU/DI).

2. Waktu Pembelajaran

- a. Waktu belajar mata pelajaran keterampilan per jam pelajaran adalah 45 menit.
- b. Kegiatan pembelajaran dilaksanakan di kelas X, XI dan XII
- c. Pengaturan jadwal pelajaran Keterampilan diserahkan kepada masing-masing madrasah. Misalnya untuk kegiatan praktik pembelajaran *teaching factory* madrasah dapat membuat jadwal dengan Sitem Blok.

D. Sistem Penilaian dan Sistem Evaluasi

1. Penilaian

Sistem penilaian pembelajaran mengikuti peraturan Dirjen Pendidikan Islam tentang Petunjuk Teknis Penilaian Hasil Belajar pada satuan pendidikan dan ketentuan lain yang relevan.

2. Sistem Evaluasi

- a. Dilaksanakan setiap Minggu, Akhir Semester dan Akhir Tahun.
- b. Jenis evaluasi dalam bentuk teori dan praktik (Bobot teori 30 % dan praktik 70 %).
- c. Setiap semester dilakukan laporan evaluasi pencapaian kompetensi.
- d. Diakhir jenjang diadakan uji kompetensi oleh pihak yang berkompeten (BLK, BNSP, Dunia Kerja (DU/DI), Lembaga Asosiasi Profesi, dll)

E. Peserta Didik Program Keterampilan

1. Peserta didik program keterampilan berasal dari peserta didik peminatan MIPA, IPS, Bahasa dan Budaya, maupun Keagamaan.
2. Setiap peserta didik hanya bisa memilih salah satu mata pelajaran keterampilan sesuai bakat dan minatnya, yang diikuti sejak kelas X sampai dengan kelas XII.
3. Setiap jenis keterampilan yang diselenggarakan, minimal diikuti oleh 15 (lima belas) peserta didik.

F. Guru/Instruktur

1. Guru/Instruktur keterampilan sesuai dengan bidang kompetensinya;
2. Guru keterampilan berkualifikasi pendidikan minimal sarjana atau Diploma IV dan memiliki sertifikat keahlian sesuai dengan bidang keterampilan yang dikembangkan;

3. Madrasah dapat menggunakan instruktur keterampilan dari praktisi sesuai bidang keterampilan yang dikembangkan.

G. Pembantu Instruktur

Pembantu Instruktur adalah petugas yang berfungsi menyiapkan dan merawat peralatan dan bahan praktik. MA Plus Keterampilan harus memiliki minimal 1 (satu) orang pembantu instruktur.

H. Sarana Prasarana

Untuk efektifitas dan efisiensi pembelajaran keterampilan, maka setiap MA Plus Keterampilan harus memiliki ruang bengkel (*workshop*). *Workshop* tersebut dilengkapi dengan sarana prasarana yang memadai antara lain :

1. Perangkat media pembelajaran
2. Perangkat praktik keterampilan
3. Perangkat keselamatan kerja
4. Buku teks dan/atau modul pembelajaran untuk setiap keterampilan
5. Ruang belajar yang memadai
6. Rasio penggunaan peralatan praktik adalah 1:2-5 (satu alat praktik digunakan oleh dua s.d. lima orang siswa).

I. Kemitraan dengan Duni Kerja (Dunia Usaha/Dunia Industri)

Bentuk-bentuk kegiatan kemitraan dengan Dunia Kerja antara lain:

1. Kunjungan industri, yaitu kunjungan peserta didik ke industri yang bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan pengetahuan dunia kerja.
2. *In-House Training*, yaitu pelatihan untuk peserta didik yang diselenggarakan di madrasah dengan menghadirkan instruktur dari Dunia Kerja (DU/DI) dan/atau lembaga lain yang kompeten.
3. Pemagangan/Praktik Kerja Lapangan (PKL), yaitu kegiatan penempatan peserta didik pada dunia kerja dalam rangka meningkatkan keterampilan/praktik kerja.
4. Uji Kompetensi Keahlian Peserta Didik.
5. Penyaluran tenaga kerja bagi alumni MA Plus Keterampilan sesuai dengan bidang keahlian di dunia kerja.

J. Sertifikasi Magang dan Keahlian

1. Kepala MA Plus Keterampilan menerbitkan sertifikat bagi peserta didik yang telah menyelesaikan program keterampilan pada akhir jenjang pendidikan.
2. Sertifikasi magang dilakukan oleh Dunia Kerja (DU/DI) dan lembaga lain yang kompeten setelah peserta didik melaksanakan magang.
3. Sertifikasi keahlian dilakukan oleh lembaga yang kompeten setelah peserta didik mengikuti uji kompetensi, antara lain:
 - a. Balai Latihan Kerja (BLK)
 - b. Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)
 - c. Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
 - d. dll

BAB IV
PROSEDUR PENYELENGGARAAN
MA PLUS KETERAMPILAN

Satuan pendidikan yang dapat menyelenggarakan program keterampilan adalah Madrasah Aliyah Negeri dan Swasta yang memenuhi persyaratan dan ditetapkan oleh Direktur Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI sebagai MA Plus Keterampilan.

A. PERSYARATAN IZIN PENYELENGGARAAN

1. Persyaratan Administratif

- a. Mempunyai izin operasional/pendirian madrasah;
- b. Terakreditasi A dari BAN-S/M;
- c. Memiliki kesanggupan untuk membiayai penyelenggaraan program keterampilan;
- d. Mendapat rekomendasi dari Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi dan diusulkan oleh Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi kepada Direktorat Jenderal Pendidikan Islam;
- e. Ditetapkan sebagai MA Plus Keterampilan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI.

2. Persyaratan Teknis

Rincian persyaratan teknis MA Plus Keterampilan sebagai berikut:

- a. Mempunyai dokumen kurikulum dan silabus mata pelajaran keterampilan yang dikembangkan;
- b. Mempunyai guru/instruktur keterampilan yang mencukupi sesuai dengan bidang kompetensinya (dibuktikan dengan ijazah dan/atau sertifikat pendidik yang relevan);
- c. Mempunyai sarana dan prasarana penunjang pembelajaran keterampilan yang memadai;
- d. Mempunyai dokumen MoU dengan Dunia Kerja (DU/DI), Balai Latihan Kerja (BLK) dan/atau Lembaga Sertifikasi Profesi lainnya.

B. PROSEDUR IZIN PENYELENGGARAAN

1. Madrasah menyusun proposal dengan melampirkan dokumen persyaratan administratif dan teknis sebagai berikut:
 - a. Dokumen Persyaratan Administratif
 - 1) Fotokopi sah Ijin Operasional/Pendirian Madrasah;
 - 2) Fotokopi sah Sertifikat Akreditasi Madrasah yang dikeluarkan oleh BAN-S/M;
 - 3) Surat pernyataan kesanggupan membiayai program keterampilan.
 - 4) Rekomendasi dari Kanwil Kementerian Agama Provinsi; dan
 - 5) Surat usulan dari Kanwil Kementerian Agama Provinsi kepada Direktorat Jenderal Pendidikan Islam.
 - b. Dokumen Persyaratan Teknis
 - 1) Dokumen kurikulum dan silabus keterampilan yang dikembangkan;
 - 2) Daftar guru/instruktur keterampilan yang dilengkapi dengan fotokopi sah Ijazah terakhir;
 - 3) Daftar sarana dan prasarana penunjang pembelajaran keterampilan yang dimiliki;
 - 4) Fotokopi dokumen MoU dengan Dunia Kerja, BLK dan/atau Lembaga Sertifikasi Profesi lainnya;

2. Proposal dikirim dan disampaikan kepada Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi setempat.
3. Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi menugaskan Kepala Bidang Pendidikan Madrasah/Pendidikan Islam untuk membentuk tim verifikasi lapangan.
4. Tim verifikasi lapangan melakukan visitasi ke madrasah untuk mengecek kesiapan dan menentukan kelayakan calon MA Plus Keterampilan yang dituangkan dalam Berita Acara Verifikasi Lapangan dan melaporkan kepada Kepala Kantor Wilayah melalui Kepala Bidang Pendidikan Madrasah/Pendidikan Islam.
5. Apabila madrasah dinyatakan memenuhi persyaratan, Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi membuat Surat Usulan MA Plus Keterampilan ditujukan kepada Direktur Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama c.q. Direktur KSKK Madrasah.
6. Apabila madrasah dinyatakan tidak memenuhi persyaratan, Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi memberitahukan alasan kepada kepala madrasah yang bersangkutan.
7. Berdasarkan usulan Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI melakukan verifikasi dan validasi sebagai dasar menerbitkan Surat Keputusan MA Plus Keterampilan.

C. EVALUASI PENYELENGGARAAN

1. Kantor Kementerian Agama Kabupaten/Kota dan Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi sesuai kewenangannya melakukan monitoring dan evaluasi penyelenggaraan MA Plus Keterampilan di wilayahnya paling sedikit sekali dalam satu tahun.
2. Direktorat Jenderal Pendidikan Islam melalui Direktorat KSKK Madrasah melakukan monitoring dan evaluasi penyelenggaraan MA Plus Keterampilan paling sedikit sekali dalam dua tahun.
3. Madrasah yang telah ditetapkan sebagai MA Plus Keterampilan tetapi proses pembelajaran keterampilan tidak dilaksanakan secara optimal sesuai ketentuan yang berlaku, maka izin penyelenggaraan MA Plus Keterampilan **dicabut**.

BAB V

PENUTUP

Petunjuk Teknis Pengelolaan Pembelajaran MA Plus Keterampilan ini merupakan pedoman bagi Madrasah dan para pemangku kepentingan lainnya baik di tingkat Kementerian Agama pusat, Provinsi, Kabupaten/Kota dan Madrasah dalam menyelenggarakan MA Plus Keterampilan.

Dengan tersusunnya petunjuk teknis ini diharapkan pengelolaan pembelajaran pada MA Plus Keterampilan dapat berjalan secara optimal, efektif dan efisien dalam upaya peningkatan mutu, daya saing dan relevansi pendidikan madrasah.

DIREKTUR JENDERAL
PENDIDIKAN ISLAM,

TTD

KAMARUDDIN AMIN